



Profundizando en el Sistema Hándicap Mundial

En el último de la serie de artículos publicados en esta revista relacionados con el nuevo Sistema de Handicap Mundial (SHM), se describieron sus dos aspectos fundamentales: el nivel cumplido y la base de cálculo del handicap (el promedio de los ocho mejores resultados de los últimos veinte).

En este nuevo artículo se explican dos ajustes que estarán incluidos en el cálculo y que ayudarán a tener competiciones más justas. Además se explica la nueva forma de computar las vueltas en pruebas Cuatro Bolas (Mejor Bola) y la utilización de porcentajes en función del formato de juego para el cálculo del Handicap de Juego en competiciones.

Limitación de subidas

Al ser un sistema basado en promedios, la variación de los handicaps puede llegar a ser extrema: al tener en cuenta sólo los últimos veinte resultados, cada vez que entregamos veinte resultados los cálculos pueden resultar en handicaps radicalmente distintos. Dicho de otra manera: el promedio de los mejores ocho resultados de los últimos veinte entregados no tiene “memoria” de lo buen jugador que era antes de esos veinte resultados. Para evitar esta situación, el SHM presenta una doble limitación de las subidas de handicap. Por un lado ningún jugador podrá, en base a los resultados entregados, subir más allá de cinco puntos de handicap con respecto al handicap más bajo en los últimos doce meses. Solo mediante una apreciación del handicap por parte del Comité de Competición del Club del jugador,

éste podría modificar su handicap más allá de esta limitación. La segunda limitación consiste en que a partir de tres puntos por encima del handicap más bajo en los últimos doce meses, las subidas por encima de esos tres puntos reducirán en un 50%.

Veamos un ejemplo. Un jugador actualmente es handicap 19.7 y su handicap más bajo en los 12 meses anteriores (un año) es de 17.0. Entrega un resultado muy malo y al hacer el cálculo del promedio de los ocho mejores resultados de los últimos veinte, sale 20.4.

Puesto que 20.4 está por encima de su handicap más bajo de los últimos doce meses (17.0) más tres puntos ($17.0 + 3 = 20.0$), lo que sube por encima de 20.0 se reduce a la mitad, acabando con un handicap de 20.2.

Después de un tiempo, este mismo jugador ha subido hasta 21.8, y al entregar un nuevo resultado el promedio sale 22.4. Este número está por encima del handicap más bajo más tres puntos (20.0), por tanto la subida de handicap se reduce a la mitad quedando en 22.1 (no sube 0.6, sino 0.3), pero este número a su vez es mayor que el handicap más bajo más cinco ($17.0 + 5 = 22$), y por tanto se quedará con handicap 22.0.

Esto no significa que el jugador no pueda subir nunca más por encima de handicap 22.0, ya que a medida que transcurre el tiempo, el handicap más bajo en los últimos 12 meses irá cambiando, subiendo en este ejemplo.

La idea subyacente es que un jugador no puede empeorar (obviando razones de salud) más de 5 golpes en un año con respecto al momento en que mejor estaba jugando. El nivel de juego

de un golfista fluctúa a lo largo del año, siendo una variación normal 3 golpes en 12 meses con respecto a su nivel medio. Con este mecanismo el cálculo del promedio adquiere “memoria”, ya que tiene en cuenta el mejor nivel que el jugador ha tenido en el pasado inmediato.

Reducciones excepcionales de handicap

Al igual que nuestro sistema actual, donde la RFEG fue pionera en su introducción, el SHM tendrá un mecanismo de ajuste cuando un jugador obtenga un resultado escandaloso. Aquel jugador que entregue un resultado cuyo nivel demostrado sea al menos siete puntos mejor que su handicap tendrá una bajada extra de handicap de un punto. Si el resultado es mejor en al menos 10 puntos, entonces la bajada extra será de dos puntos. Veamos de nuevo un ejemplo. Un jugador de handicap 27.6 entrega un resultado donde cumple un handicap de 15.3. Al hacer los cálculos del promedio de los ocho mejores resultados de los últimos veinte, el resultado es 23.8. Puesto que el nivel demostrado en ese resultado (15.3) mejora en al menos diez puntos el handicap que tenía el jugador antes de empezar la vuelta, tendrá una bajada extra de 2 puntos, quedando en handicap 21.8.

Con este ajuste, el SHM proporcionará un handicap más justo a aquellos jugadores que mejoran a un ritmo más rápido del habitual. Un ejemplo claro de este tipo de jugadores son los niños, que pueden mejorar su juego a un ritmo mucho más alto que una persona adulta. Estos dos mecanismos, limitación de subidas

Los cálculos para determinar el nuevo handicap del jugador los realizará el Sistema Central de Hándicaps una vez enviados todos los resultados de la competición. Ni el club ni los jugadores tendrán que realizar ningún cálculo

Fotos: www.holegolf.com – Iñigo Alfaro





y reducciones excepcionales, serán parte de los cálculos para determinar el nuevo hándicap del jugador y, como ocurre hasta ahora, los realizará el Sistema Central de Hándicaps una vez enviados todos los resultados de la competición. Ni el club, ni los jugadores tendrán que realizar ningún cálculo.

También es necesario indicar que estos dos mecanismos están pensados para que los hándicaps así calculados y las competiciones

sean más justos. No están pensados específicamente para aquellos jugadores que “gestionan” su hándicap para tener ventajas en determinados torneos.

Eso es una trampa y nunca un sistema de hándicap se diseña pensando en evitar estas situaciones. Indudablemente estos mecanismos mitigan el problema, pero no lo van a solucionar. La solución a este problema recae en otros componentes del SHM: labor educativa de los Comités de Competición y RFEG.

Cuatro Bolas (Mejor Bola)

Actualmente las competiciones jugadas bajo formato Mejor Bola –el resultado de la pareja es el mejor resultado neto de los dos– son válidas a efectos de hándicap y la modificación del hándicap se hace mediante una tabla en función del resultado de la pareja, sin tener en cuenta qué jugador ha contribuido más al resultado. Con el SHM esto va a cambiar, ya que el resultado será individualizado.

Con el SHM, para que un resultado en este

formato sea válido a efectos de hándicap, la primera condición es que el resultado de la pareja sea al menos 42 puntos stableford (6 bajo par). Todo resultado que no llegue a esta marca, no será considerado a efectos de hándicap. Si el resultado es igual o superior, entonces se comprobará qué jugador tiene al menos 9 hoyos apuntados en su tarjeta. A ese jugador se le individualizará el resultado, pudiéndose darse el caso de que los dos jugadores tengan al menos 9 hoyos apuntados. En ese caso el resultado se individualizará a ambos. Para individualizar el resultado se toman los hoyos apuntados en la tarjeta para el jugador y se completará la tarjeta siguiendo estas tres normas:

- si el jugador no recibía ningún punto en el hoyo, se anota un punto
- si el jugador recibía un punto o más en el hoyo, se anota un punto y medio
- en ningún caso se completará un hoyo con más puntos que los obtenidos por la pareja en ese hoyo

Una vez completada la tarjeta siguiendo estas tres normas, se suma el resultado y se redondea a la baja en caso de que no sea un número entero. Este resultado será el que entre en la ficha de actividad del jugador y se utilizará para realizar el promedio.

Esta nueva metodología es una clara mejora con respecto a nuestro sistema actual, ya que tiene en cuenta qué jugador ha contribuido más al resultado de la pareja y es el que verá su hándicap modificado, no como pasa actualmente, donde un jugador puede contribuir en un par de hoyos por que ha jugado muy mal y su compañero muy bien y los dos ven su hándicap modificado.

Hándicap de Juego

En el Sistema de Hándicap EGA, solo aquellas competiciones jugadas en modalidades de pareja o equipos se tenía que aplicar un porcentaje al hándicap de juego. Por

ejemplo, en un Mejor Bola el hándicap de juego de cada jugador se multiplicaba por 90%. En un Greensome el hándicap de juego del equipo se obtenía multiplicando el hándicap de juego del más bajo por 60% y el del más alto por 40% y se sumaban.

Con el nuevo SHM, estos porcentajes variarán en algunos casos –el Mejor Bola pasará a ser el 75%–, pero la principal novedad no es esa: también en competiciones Medal Play o Stableford individuales se aplicará un porcentaje (90%). La idea es que las competiciones sean más justas y todos tengan las mismas oportunidades de ganar el premio handicap. Estos porcentajes no se aplicarán en pruebas Match Play.

Hay que tener en cuenta que las competiciones Match Play y Stroke Play/Stableford tienen dinámicas muy diferentes. Mientras en un Match Play se trata de ganar a tu oponente, en un Stroke Play/Stableford hay que ganar a todos los demás.

El hándicap del SHM dará a todos los jugadores las mismas oportunidades de cumplir su hándicap y esto hace que sea suficiente para jugar un Match Play en igualdad de oportunidades. Sin embargo, si se jugara con hándicap completo, las oportunidades de hacer un muy buen resultado (5, 6 o 7 bajo suele ser el resultado ganador en estas competiciones), los hándicaps altos tendrían más oportunidades de conseguir un resultado ganador ya que tienen una mayor variabilidad en sus resultados (son capaces de jugar mucho mejor/peor que su hándicap más veces que un hándicap bajo).

Aplicando un porcentaje al handicap de juego, estas oportunidades se igualan haciendo que las competiciones sean más justas teniendo todos los participantes las mismas oportunidades. ✓

Comité de Campos y Hándicap de la RFEG

“
El Sistema de Hándicap Mundial tendrá un mecanismo de ajuste cuando un jugador obtenga un resultado escandaloso, con bajadas extras de handicap de uno o dos puntos

La idea subyacente es que un jugador no puede empeorar más de 5 golpes en un año con respecto al momento en que mejor estaba jugando

